

УТВЕРЖДЕНО
Исполнительным комитетом ОЮЛ
«Ассоциация «Казахстанская Федерация футбола»
Протокол № 5/32 от 11.02.2022 г.

Положение о проведении

OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан на сезон 2022 года

1. Организаторами матчей OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан являются Казахстанская Федерация футбола и Профессиональная Футбольная Лига Казахстана.
2. Участие в OLIMPBET-Суперкубке Республики Казахстан сезона 2022 года принимают 2 клуба: Чемпион Республики Казахстан и обладатель OLIMPBET-Кубка Республики Казахстан сезона 2021 года.
3. Розыгрыш OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан состоит из одного матча. Победитель матча становится обладателем OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан.
4. В случае, если основное время матча OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан закончится вничью, то победитель выявляется в серии послематчевых пенальти в соответствии с Правилами игры в футбол.
5. Место проведения OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан определяет руководство ПФЛК.
6. Размер выплат судьям, инспектору, судьям VAR и оператору VAR за обслуживание матча OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан равен выплатам, предусмотренным за матч OLIMPBET-Чемпионата Республики Казахстан согласно Регламенту OLIMPBET-Чемпионата Республики Казахстан соответствующего сезона.
7. Для участников OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан устанавливается призовой фонд в размере 40 000 000 (сорок миллионов) тенге, который распределяется следующим образом: победитель – 27 500 000 (двадцать семь миллионов пятьсот тысяч) тенге, финалист – 12 500 000 (двенадцать миллионов пятьсот тысяч) тенге.
8. При проведении матча OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан в протокол матча включаются 11 основных и не более 12 запасных игроков. Каждый клуб в течение матча имеет право провести не более 5-ти замен, используя для этого не более 3-х остановок матча и/или перерыв матча.
9. Все условия проведения OLIMPBET-Суперкубка, не предусмотренные настоящим Положением, соответствуют Регламенту OLIMPBET-Чемпионата Республики Казахстан соответствующего сезона.

10. В зависимости от эпидемиологической ситуации в Республике Казахстан при организации матчей OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан могут действовать дополнительные условия и/или ограничения. Перечень дополнительных условий и/или ограничений отражается в Протоколе по проведению матчей, который является неотъемлемой частью Регламента OLIMPBET-Чемпионата Республики Казахстан.

11. Судейство матча OLIMPBET-Чемпионата осуществляется с использованием системы VAR (**video assistant referee**), согласно приложению №1 к данному Положению.

12. Клубу, команда которого победила в матче OLIMPBET-Суперкубка, присваивается звание «Обладатель OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан по футболу сезона 2022 года». Клуб награждается переходящим призом и дипломом. Игрокам команды также присваивается звание «Обладатель OLIMPBET-Суперкубка Республики Казахстан по футболу», они награждаются медалями и дипломами. За успешную подготовку команды руководители и специалисты клуба награждаются медалями и дипломами.

12.1. Клуб-финалист OLIMPBET-Суперкубка награждается дипломом.

Игроки, руководители и специалисты клуба награждаются медалями и дипломами.

12.2. Общее число награждаемых в клубе-обладателе OLIMPBET-Суперкубка и клубе-финалисте OLIMPBET-Суперкубка – не более 45-ти человек (в каждом клубе).

12.3. Клубы-участники финального матча OLIMPBET-Суперкубка обязаны присутствовать на церемонии награждения (только футболисты, а также главный тренер команды, внесенные в протокол матча), которая проводится после окончания финального матча. Медали для персонала клуба (руководство, администрация и т.д.) передаются клубу и вручаются клубом самостоятельно.

Использование системы VAR в матче OLIMPBET-Суперкубка

1. Термины и определения.

Система видеопомощи судьи (VAR) – технологический комплекс, позволяющий записывать прямую трансляцию телевизионных и специальных камер, в том числе Вещателя, осуществляющих съемку Матча, с последующим воспроизведением сертифицированными специалистами и операторами для подготовки решения Судьи.

Видеооперационная комната (VOR) – комната, где работают видеопомощник Судьи (VAR), ассистент видеопомощника Судьи (AVAR), оператор видеоповторов (replay operator (RO) – PO) и технические специалисты, обеспечивающие функционирование системы VAR. Видеооперационная комната находится на стадионе, где проводится Матч.

Зона видеопросмотра Судьи (RRA) – обозначенное место на стадионе, где Судья осуществляет «видеопросмотр на поле» («on-field review» (OFR)). RRA находится в нейтральной зоне около футбольного поля и имеет минимальные размеры 2м x 2м. Она должна быть на виду и располагаться на удаленном расстоянии от скамеек каждой из команд.

2. Принципы использования системы VAR.

2.1. Система (VAR) используется в соответствии с Правилами Игры ИФАБ и соответствующим протоколом ИФАБ с целью помощи Судье.

2.2. Решение, использовать ли рекомендации VAR в ходе матча, принимается Судьей, такое решение является окончательным.

2.3. Только Судья может инициировать «видеопросмотр», VAR и AVAR могут только рекомендовать Судье использовать «видеопросмотр».

2.4. Никакие другие способы или системы, кроме как официальная система VAR, не могут быть использованы Судьей для видеопросмотра во время матча.

2.5. Любая неисправность, недоступность, использование или неиспользование технологии VAR никоим образом не ставит под сомнение решения Судьи, которые в любом случае являются окончательными.

2.6. Первоначальное решение, принятое Судьей, не может быть изменено, только если видеоповтор четко не показывает, что решение было «явно и очевидно ошибочным».

2.7. Окончательное решение всегда принимается Судьей: либо на основе информации от VAR, либо после того, как Судья использовал «видеопросмотр на поле».

2.8. Для процесса видеопросмотра нет ограничений по времени.

3. Компетенция VAR.

3.1. Система VAR может быть использована для помощи Судье только в случае «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента» в следующих ситуациях:

- гол/не гол;

- назначить/не назначить 11-метровый удар;
- прямая красная карточка (не второе предупреждение);
- ошибочная идентификация игрока (когда судья ошибочно предупреждает или удаляет не того игрока нарушившей Правила команды).

3.2. Категории решений/эпизодов, которые могут быть просмотрены в случае возможной «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента»:

3.2.1. Гол/не гол:

- нарушение атакующей команды в развитии атаки или при взятии ворот (игра рукой, физическое нарушение, «вне игры» и т.д.);
- мяч не в игре перед попаданием в ворота;
- решения «гол/не гол»;
- совершенное вратарем и/или бьющим игроком нарушение при выполнении 11-метрового удара либо пересечение до удара установленных границ нападающим или защитником, который непосредственно вмешивается в игру, если после выполнения 11-метрового удара мяч отскакивает от стойки ворот, перекладины или вратаря.

3.2.2. Назначить/не назначить 11-метровый удар:

- нарушение Правил атакующей командой в развитии атаки, которая привела к эпизоду с 11-метровым ударом (игра рукой, физическое нарушение, «вне игры» и т.д.);
- мяч не в игре перед эпизодом с 11-метровым ударом;
- место нарушения (внутри или за пределами штрафной площади);
- 11-метровый удар неправильно назначен;
- 11-метровый удар ошибочно не назначен.

3.2.3. Прямые красные карточки (не второе предупреждение):

- лишение явной возможности забить гол (особенно место нарушения и расположение других игроков);
- серьезное нарушение Правил (либо безрассудные действия);
- агрессивное поведение, укусы или плевок в другое лицо;
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных действий.

3.2.4. Ошибочная идентификация игрока (красная или желтая карточка):

Если судья определяет нарушение, а затем выносит желтую или красную карточку не тому игроку нарушившей Правила команды, то личность нарушителя может быть просмотрена. Сам факт нарушения не может просматриваться, если только это не касается гола, 11-метрового удара или прямой красной карточки.

4. Видеопомощник Судьи (VAR), Помощник видеопомощника Судьи (AVAR).

4.1. Видеопомощник Судьи (VAR) является официальным лицом матча, который помогает Судье изменить первоначальное решение, используя видеоповторы, но только при «явной и очевидной ошибке» или «пропуске серьезного инцидента».

VAR наблюдает за матчем в видеооперационной комнате (video operation room (VOR)) совместно с помощником VAR (AVAR) и при содействии оператора видеоповторов (replay operator (RO)).

4.2. VAR имеет независимый доступ к телевизионной трансляции и к

камерам Основного вещателя.

4.2.1 VAR должен быть подсоединен к коммуникационной системе, используемой Судьей, Помощниками Судьи и Резервным Судьей.

4.2.2. VAR автоматически проверяет любой возможный или случившийся гол, 11-метровый удар, решение по прямой красной карточке, идентификацию игроков, получающих дисциплинарную санкцию, используя для этого все камеры, доступные для ТВ-трансляции.

4.2.3. Если «проверка» указывает на вероятную «явную и очевидную ошибку» или «пропуск серьезного инцидента», VAR сообщает эту информацию Судье, который принимает решение, проводить «видеопросмотр» или нет.

4.3. Помощник видеопомощника Судьи (AVAR) является официальным лицом матча, который помогает видеопомощнику Судьи (VAR), в первую очередь:

- просматривает ТВ-трансляцию матча, пока VAR занят «проверкой» или «видеопросмотром»;
 - осуществляет протоколирование связанных с VAR эпизодов и любых проблемах со связью или техникой;
 - помогает в переговорах VAR с Судьей, особенно при связи с Судьей, когда VAR производит «проверку»/«видеопросмотр», например: сообщая Судье, что необходимо остановить игру или задержать ее возобновление и т.д.;
- проводит учет потерянного времени, когда игра задерживается для «проверки» или «видеопросмотра».

5. Обеспечение работы VAR.

5.1. Во время матча в видеооперационной комнате могут находиться только видеопомощник судьи (VAR), помощник видеопомощника судьи (AVAR), оператор видеоповторов (replay operator - RO), видеоинспектор и технические специалисты, обеспечивающие функционирование системы VAR.

Игроки (в том числе запасные и замененные игроки) и официальные лица команд за вход/попытку входа в видеооперационную комнату, наказываются удалением.

5.2. Только Судья имеет право смотреть повторы в RRA.

5.3. Во время процесса видеопросмотра игроки должны оставаться на поле для игры; запасные игроки и официальные лица команд должны оставаться за пределами поля.

5.4. Игроки (в том числе запасные и замененные игроки) и тренеры за вход/попытку входа в RRA, а также за чрезмерную демонстрацию сигнала «ТВ-монитор», наказываются предупреждением.

5.5. Клуб должен обеспечить безопасность всем лицам, которые работают в видеооперационной комнате (VOR). Клуб и владелец/пользователь соответствующего стадиона обязаны обеспечить сохранность и неприкосновенность системы VAR, а также относящегося к ней оснащения.

6. Техническое обеспечение системы VAR.

Каждый клуб обязан оказывать содействие КФФ в размещении, установке и использовании на домашнем Стадионе соответствующей системы, одобренной КФФ, в том числе предоставлять необходимое оборудование.

7. Особые условия.

7.1. VAR, AVAR или оператор видеоповтора, который не может приступить или продолжить работу на матче, может быть заменен только тем, кто имеет необходимую квалификацию для работы в этой роли.

Если квалифицированная замена для VAR или оператора видеоповторов* не может быть найдена, матч должен пройти/продолжиться без использования VAR. Если квалифицированная замена для AVAR* не может быть найдена, матч должен пройти/продолжиться без использования VAR, если только, в исключительном случае, обе команды дадут письменное согласие, чтобы матч прошел/продолжился только с VAR и оператором видеоповторов.

*Данное правило не применяется, если на матче задействованы более одного AVAR/оператора видеоповторов.

7.2. Невозможность использования системы VAR в Матче по любым причинам (неисправности оборудования, невозможностью VAR и AVAR исполнять свои обязанности, и т.д.) не является основанием для отмены или переноса Матча.

7.3. Результат Матча не может быть отменен из-за:

- отказа(-ов) технологии VAR;
- ошибочного решения, связанного с VAR;
- решения не просматривать эпизод;
- решения на основании просмотра эпизода, не отнесенного компетенции VAR в соответствии с Правилами игры ИФАБ.